

<http://www.good4u.com.tw>
FLASH CS3 PRO
 Speaker Cruise

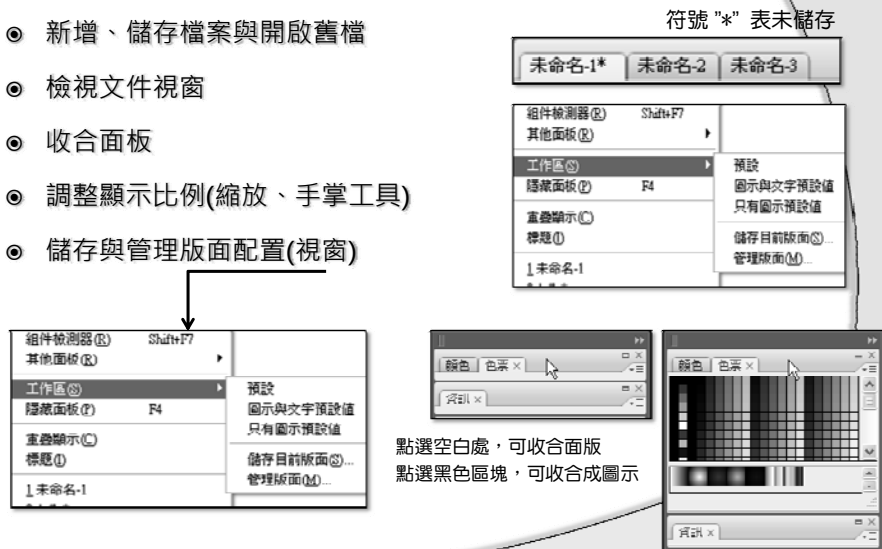
Getting Started

- ◎ 講師介紹 Introduce Cruise at www.good4u.com.tw
- ◎ 預設起始頁
- ◎ Flash 預設的起始頁為「歡迎螢幕」
- ◎ 區域功能介紹



Part1. 認識操作環境

- 新增、儲存檔案與開啟舊檔
- 檢視文件視窗
- 收合面板
- 調整顯示比例(縮放、手掌工具)
- 儲存與管理版面配置(視窗)



2008/10/28

CAMTASIA STUDIO 5 BY CRUISE

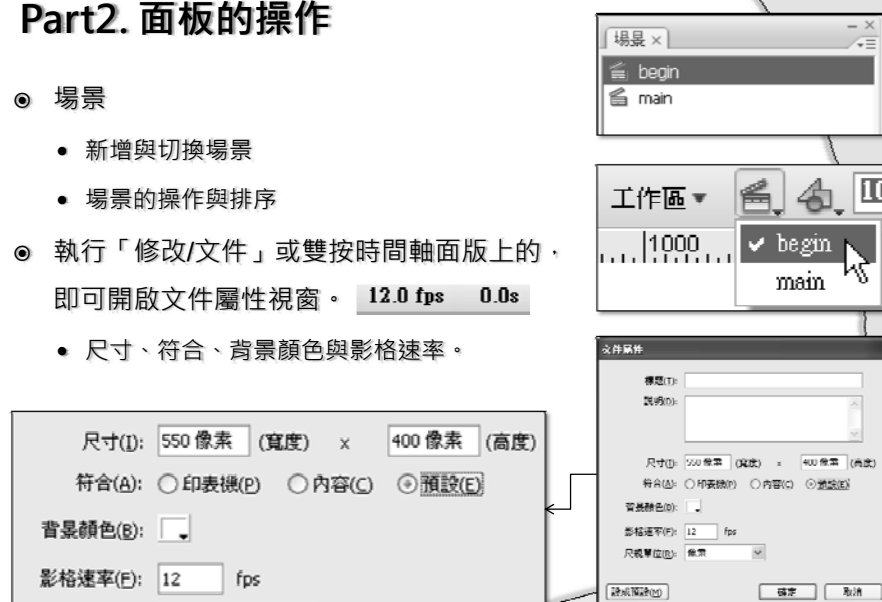
3

Part2. 面板的操作

- ◎ 場景
 - 新增與切換場景
 - 場景的操作與排序
- ◎ 執行「修改/文件」或雙按時間軸面版上的，即可開啟文件屬性視窗。

12.0 fps **0.0s**

 - 尺寸、符合、背景顏色與影格速率。



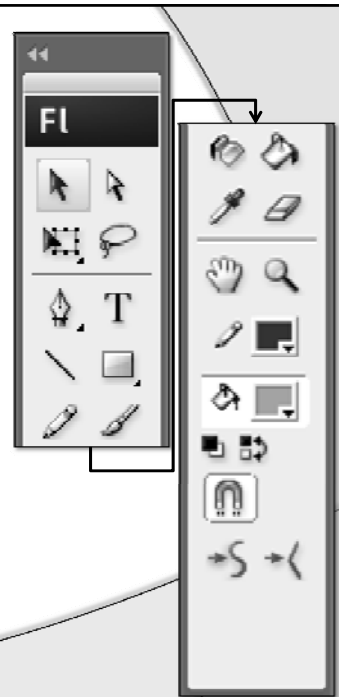
2008/10/28

CAMTASIA STUDIO 5 BY CRUISE

4

Part3. 基本工具介紹

- ◎ 屬性面板與各種工具的關係
- ◎ 鉛筆工具(直線化、平滑化與墨水)
 - 自動將線段變成直線、曲線變成圓弧或接近手繪等等。
- ◎ 筆畫樣式
- ◎ 幾何繪圖工具
 - 加按Shift鍵，可畫出垂直、水平或等比例圖形
- ◎ 選取工具 (選取物件技巧)
 - 改變線條的端點位置
 - 改變線條弧度



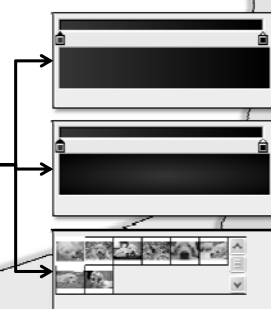
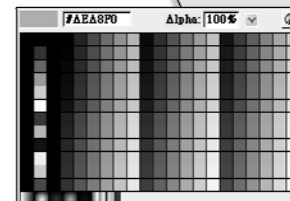
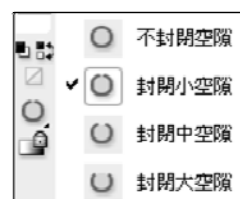
2008/10/28

CAMTASIA STUDIO 5 BY CRUISE

5

Part4. 使用顏色的技巧

- ◎ 墨水瓶工具 (填框線)
- ◎ 油漆桶工具 (填色)
- ◎ 使用顏色面板
- ◎ 漸層填色(漸層變形工具)
 - 純色
 - 線性
 - 放射狀
 - 圖片



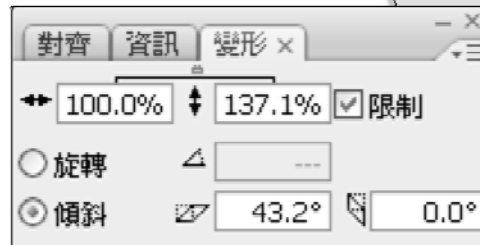
2008/10/28

CAMTASIA STUDIO 5 BY CRUISE

6

Part5. 編輯圖形與相關的輔助工具

- 縮放、旋轉與扭曲物件
- 自由變形工具 (Ctrl + Alt + S)
- 漸層變形工具
- 平滑化、直線化功能
- 形狀特效
- 擴展填色
- 柔化邊緣



2008/10/28

CAMTASIA STUDIO 5 BY CRUISE

7

Part6. 認識時間軸、圖層與影格

- 圖層的操作與管理
- 新增、刪除與命名圖層
- 圖層排序與資料夾管理
- 圖層的四種狀態
- 影格類型
 - 關鍵影格 - 在動畫中產生變化的影格，為動畫的重心。
 - 空白關鍵影格 - 此關鍵影格中沒有任何物件。
 - 影格 - 延續前一個關鍵影格或空白關鍵影格的內容。



2008/10/28

CAMTASIA STUDIO 5 BY CRUISE

8

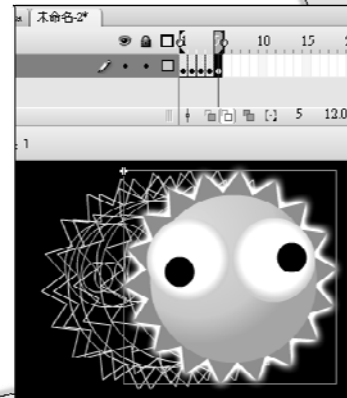
Part7. 製作動畫須知

◎ 動畫概念

- 透過逐格撥放單張圖片，藉由人類視覺的特性，產生出連續撥放的效果

◎ Flash動畫注意事項：

- 通常應用於網頁上，需節省檔案大小。
- 多運用補間動畫，以減少關鍵影格的數量。
- 多利用元件，減少匯入點陣圖的製作動畫。
- 動畫中的靜態、動態、Action Script 程式、聲音、視訊等，盡量放於不同圖層中製作。
- 利用 MP3 格式來壓縮聲音。
- 使用裝置字體可有效減少檔案大小，或者避免多種字型。



2008/10/28

CAMTASIA STUDIO 5 BY CRUISE

9

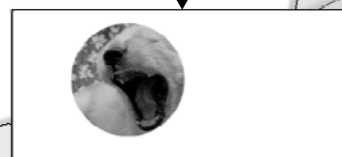
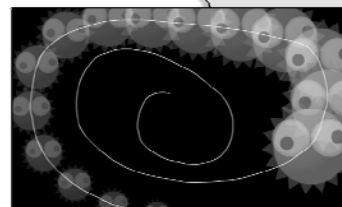
Part8. 製作動畫

◎ 動畫口訣

1. 建立圖形元件 – 拖入元件庫或是 F8
2. 建立關鍵影格 – 滑鼠右鍵選插入關鍵影格
3. 建立補間動畫 – 滑鼠右鍵選建立補間動畫

◎ 動畫類型：

- 移動補間：大小、位置、旋轉
- 形狀補間：形狀（須打破喔）
- 導引線動畫：沿著指定線條移動
- 遮色片動畫：僅顯示指定區域出現



2008/10/28

CAMTASIA STUDIO 5 BY CRUISE

10

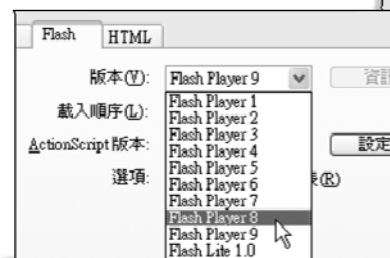
Part 9. 濾鏡特效

- 自 Flash 8 Professional 開始，新增了濾鏡功能，以現成的運算方式，再自行調整設定值，即可快速套用已製好的元件，而更進階的應用可於 ActionScript 來控制，或應用於視訊影片當中。



- 濾鏡的使用限制與對象

- 影片片段元件
- 按鈕元件
- 文字物件
- 發佈必須是FlashPlayer8以上的版本



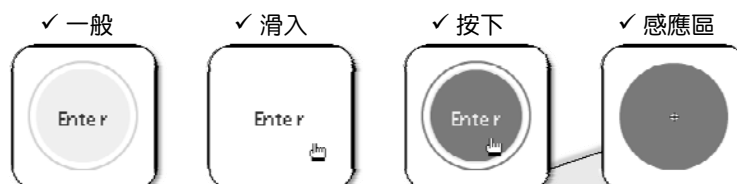
2008/10/28

CANTASIA STUDIO 5 BY CRUISE

11

Part 10. 建立按鈕元件

- 按鈕元件的製作概念
 - 一般：滑鼠未被按鈕元件偵測到的狀態。
 - 滑入：滑鼠移至按鈕元件上的狀態。
 - 按下：滑鼠在按鈕元件上按下左鍵的狀態。
 - 感應區：偵測滑鼠動作的區域範圍。
- 製作「按鈕」元件

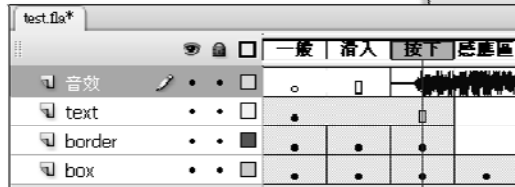


2008/10/28

CANTASIA STUDIO 5 BY CRUISE

Part 11. 匯入聲音

- ◎ 將聲音匯入至元件庫
- ◎ 將聲音插入於動畫中
- ◎ 按鈕元件加入音效



◎ 聲音的屬性設定(同步類型)

- 事件：適用短音效，開始播放，就會完全播放直到結束，並可設定於不同圖層中，同時播放多個音效。
- 開始：類似事件模式，差別在於同時間內只能播放一個聲音。
- 停止：即停止播放聲音。
- 串流：強制聲音與動畫同步，若電腦處理速度較慢，則會捨棄一些影格，來配合聲音播放。

2008/10/28

CAMELIA STUDIO 5 BY CRUISE

Part 12. 匯入視訊

◎ 匯入外部視訊影片

1. 檔案以連結的方式傳遞，所以會產生兩個以上的檔案，上傳時需同時上傳。
2. 只要在原始檔更改名稱及路徑，即可變更視訊檔內容。
3. 若欲配合影片加入動畫，則需設定提示點，其操作過程較嵌入檔案複雜。

◎ 內嵌視訊影片

1. 視訊檔是內嵌在同一個檔案當中，因檔案大小較大。
2. 視訊畫面會轉為影格的方式呈現，所以編輯時，較容易找出相對位置。

3. 欲更換視訊檔內容時，則需重新製作。

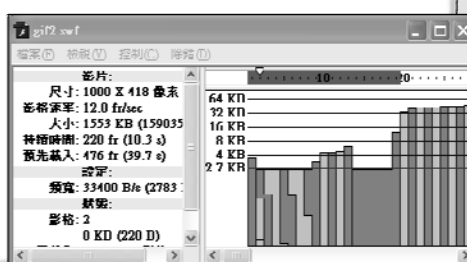
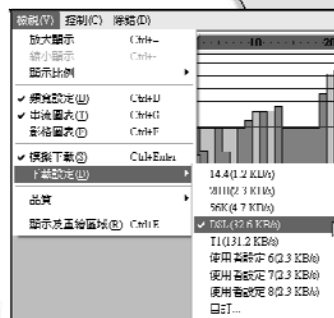
2008/10/28

CAMELIA STUDIO 5 BY CRUISE



Part 13. 動畫測試

- 測試網頁(.swf)影片檔的下載速率
- 模擬下載串流
 - 勾選「檢視/頻寬設定」可開啟此面板。
 - 綠色長條代表下載速率。
 - 下方深淺灰格狀區塊代表影格的資料量。
 - 灰色區塊若超出紅線，代表該影格播放時有延遲的現象。
- 串流圖表與影格圖表

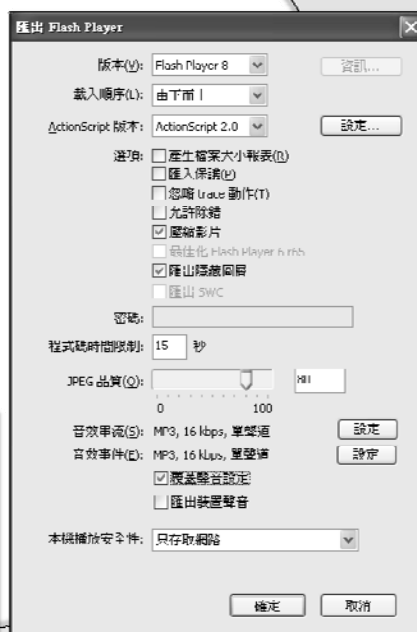


2008/10/28

CAMTASIA STUDIO 5 BY CRUISE

Part 14. 動畫匯出

- 匯出Flash影片檔
- 產生檔案大小報表
- 匯入保護
- 音效設定
- 播放安全性



2008/10/28

CAMTASIA STUDIO 5 BY CRUISE