



教學增能106年度延續計畫

9.1 培育APP軟實力

辦理多媒體互動APP實習工作坊

多媒體互動APP創意競賽

【執行學校】 台北海洋科技大學

【執行地點】 士林校區行政大樓行202電腦教室

【執行日期】 106年09月30日

目 錄

一、活動目的.....	1
二、具體執行策略.....	1
三、訊息傳遞方式.....	2
四、活動內容.....	5
五、活動紀要.....	7
六、活動花絮.....	8
七、人數統計.....	9
八、問卷調查.....	10
九、活動資料.....	11

一、活動目的

有鑑於目前智慧型行動裝置發展日新月異，數位媒體呈現的方式從傳統的平面、影片、網頁改變為APP的形式，為提供學生們在APP創作上發揮創意之空間。特舉辦多媒體互動APP創意競賽，讓莘莘學子們發揮創意，設計出獨具創意風格的互動式APP。

二、具體執行策略

1. 限定須以 Smart Apps Creator 3.0 作為開發工具，且成果須可公開發表。
2. 作品須繳交原始專案檔，命名方式為：「學校名稱_作品名稱，如：台北海大_海院校園導覽」。
3. 請上傳 Smart App Creator 專案檔，專案檔限 120M 以內，建議在製作前可將 App 所需的素材(圖片、影片等)縮小解析度。
4. 作品繳交內容須包含「創作背景及動機、功能簡介、特色說明」，作品構想書格式如附件。
5. 得獎隊伍同意將作品無價公佈於台北海洋科技大學 APP 市集平台 (<http://tumtapp.tcmt.edu.tw/>)，並且提供 APK 檔下載。
6. 作品上傳(含作品構想書)網址與帳號、密碼，將於收到報名表後與參賽同學聯繫、提供。

三、訊息傳遞方式

2017/8/28

公文審核

檔 號：
保存年限：
電子審核 結案日期：106年06月26日

收發文號：
收發日期：
制稿文號：1062102338
1062102338

簽 於 圖書資訊中心 網路服務組 日期：中華民國106年06月20日
附 件：(4件) 1062102338_1_附件一：多媒體互動APP工作實習坊.pdf (附件一)
1062102338_2_附件二：多媒體互動APP實戰證照研習營.pdf (附件二)
1062102338_3_附件三：多媒體互動APP競賽.pdf (附件三)
1062102338_4_附件四：預算經費列表.pdf (附件四)

主旨：本(圖資)中心擬辦理106教學增能計畫—9.1 培養APP軟實力
計畫系列活動，檢陳活動議程及經費預算如附件，請 核示
說明：

一、為配合本校106教學增能計畫執行辦理9.1培養APP軟實力系列活動，說明如下：

1. 多媒體APP實習工作坊(如附件一)

(1)活動時間：106年8月26日(六)9:00~12:00

(2)活動地點：士林校區 行政大樓行202電腦教室

(3)活動對象：全校教職員工學生、策盟學校師生

2. 多媒體互動APP實戰證照研習營(如附件二)

(1)活動時間：106年8月26日(六)13:00~17:00

(2)活動地點：士林校區 行政大樓行202電腦教室

(3)活動對象：全校師生、策盟學校師生

3. 多媒體互動APP創意競賽(如附件三)

(1)活動時間/地點

A. 活動報名截止日期：即日起至106年9月13日
(三)

B. 作品上傳截止日期：106年9月16日(五)

C. 入圍名次公布日期：106年9月22日(五)

D. 頒獎典禮日期：106年9月30日(六)

(2)活動對象：以大專/高中職學生為主，分為
大專APP組與高中職APP兩組，可自由組隊參加

比賽，每隊人數名限1-3人組隊參加，指導老師不在此限。

二、本活動經費預算共新台幣1萬7,602元(如附件四)，活動預期成效及經費項目概算表，將由計畫編號：2305，106教學增能計畫支應。

三、本系列活動對象為除本校師生外，也歡迎策盟學校師生共同參與活動，敬請各學術單位協助轉知。

擬辦：奉 核後，依說明事項辦理後續事宜。

創稿文號：1062102338

公布期間：2017/6/26 ~ 2017/7/26

送公布欄時間：2017/6/26 下午 01:51:29

台北海洋學校財團法人台北海洋科技大學 公文簽核流程表

項次	簽核名單	代理/加簽	簽核單位	簽收時間	核稿時間	狀態
1	黃翊哲的聘人員		網路服務組		106-06-20 16:43	創文
2	蔡慧貞組長		網路服務組	106-06-20 16:46	106-06-20 16:46	串簽
3	陳建宏主任		圖書資訊中心	106-06-21 14:43	106-06-21 14:44	串簽
4	教務處(登)登記桌		教務處	106-06-21 15:11	106-06-21 15:12	串簽
5	陳合成教務長	[教務處(登)加簽]	教務處	106-06-21 15:17	106-06-21 15:18	並簽
6	蔡佩珊專案計畫人員	[教務處(登)加簽]	教學發展中心	106-06-22 09:30	106-06-22 09:42	並簽
執行核銷流程時請先將核銷單據送至教發中心核章，謝謝。						
7	劉東弦主任	[教務處(登)加簽]	教學發展中心	106-06-22 11:25	106-06-22 11:25	並簽
8	會計室(登)登記桌		會計室	106-06-22 13:24	106-06-22 13:26	串簽
9	張喬雲的聘人員	[會計室(登)加簽]	會計室	106-06-22 19:00	106-06-22 19:04	串簽
10	吳振仁主任	[會計室(登)加簽]	會計室	106-06-23 09:11	106-06-23 09:11	串簽

<http://140.129.253.31/YamIFlow/ready/Common/FlowQuery.asp?pid=KPYzM59FMN6FqWwFqFzHucldZxcE6GycZYuIMW=&Im=6497584>

		簽]				
11	秘書室(登)登記桌		秘書室	106-06-23 15:46	106-06-23 15:48	串簽
12	張仕賢主任秘書	[秘書室(登)加簽]	秘書室	106-06-25 08:55	106-06-25 09:02	串簽
13	陳合成副校長	[秘書室(登)加簽]	副校長室	106-06-26 09:28	106-06-26 09:28	串簽
14	陳文喜副校長	[秘書室(登)加簽]	副校長室	106-06-26 11:02	106-06-26 11:02	決行
同意辦理。						
15	秘書室(登)登記桌		秘書室	106-06-26 12:03	106-06-26 12:04	擲回
16	黃翊哲約聘人員		網路服務組	106-06-26 13:24		串簽

四、活動內容

多媒體互動 APP 創意競賽

一、活動目的

有鑑於目前智慧型行動裝置發展日新月異，數位媒體呈現的方式從傳統的平面、影片、網頁改變為APP的形式，為提供學生們在APP創作上發揮創意之空間。特舉辦多媒體互動APP創意競賽，讓莘莘學子們發揮創意，設計出獨具創意風格的互動式APP。

二、競賽主題

以設計手機、平板上多媒體互動App為主軸，在App中展現多媒體的效果，並達到與使用者互動為目的。例如：遊戲、校園導覽、學校簡介、系所介紹、電子書、雲端、觀光、美食、多媒體互動等主題不限。

三、活動對象

1. 以大專/高中職學生為主，分為大專APP組與高中職APP兩組，可自由組隊參加比賽。
2. 每隊人數名限1-3人組隊參加，指導老師不在此限。

四、活動時間/地點

1. 活動報名截止日期：即日起至106年9月13日(三)
2. 作品上傳截止日期：106年9月16日(五)
3. 入圍名次公布日期：106年9月22日(五)
4. 頒獎典禮日期：106年9月30日(六)

五、作品規格

1. 限定須以Smart Apps Creator 3.0作為開發工具，且成果須可公開發表。
2. 作品須繳交原始專案檔，命名方式為：「學校名稱_作品名稱，如：台北海大_海院校園導覽」。
3. 請上傳Smart App Creator專案檔，專案檔限120M以內，建議在製作前可將App所需的素材(圖片、影片等)縮小解析度。
4. 作品繳交內容須包含「創作背景及動機、功能簡介、特色說明」，作品構想書格式如附件。
5. 得獎隊伍同意將作品無價公佈於台北海洋科技大學APP市集平台(<http://tumtapp.tcmt.edu.tw/>)，並且提供APK檔下載。
6. 作品上傳(含作品構想書)網址與帳號、密碼，將於收到報名表後與參賽同學聯繫、提供。

六、評分標準：創意性 40%；流暢度 30%；設計性 30%

七、評審單位：業界單位

八、獎項辦法

1. 大專App組

- 第一名：每人頒發獎狀1張(含參賽學生及指導老師)。
- 第二名：每人頒發獎狀1張(含參賽學生及指導老師)。
- 第三名：每人頒發獎狀1張(含參賽學生及指導老師)。
- 佳作：若干名，每人頒發獎狀1張(含參賽學生及指導老師)。

2. 高中職App組

- 第一名：每人頒發獎狀1張(含參賽學生及指導老師)。
- 第二名：每人頒發獎狀1張(含參賽學生及指導老師)。
- 第三名：每人頒發獎狀1張(含參賽學生及指導老師)。
- 佳作：若干名，每人頒發獎狀1張(含參賽學生及指導老師)。

九、評選辦法

形式：得獎隊伍需於頒獎典禮當日進行作品展示及設計理念介紹
名次公布日期：106年9月22日(星期五)
頒獎典禮日期：106年9月30日(星期六)
頒獎地點：台北海洋科技大學

十、繳件方式

106年9月16日(五)前連同參賽作品

十一、聯絡方式

聯絡人：黃翊哲先生

聯絡電話：02 -28052088分機2532

E-mail：yiche@mail.tcmt.edu.tw

競賽報名網頁：<http://lic.tcmt.edu.tw/files/11-1025-2912.php>

十二、承辦單位

台北海洋科技大學 圖書資訊中心 主辦

十三、注意事項

1. 參加競賽或入選作品不得抄襲，需具原創發想之作品，如涉及著作權、專利權等之侵害，由法院判決屬實者，追回入選資格與獎勵，由參加者負擔法律責任，承辦單位不負任何法律責任。
2. 繳交之作品資料恕不退還，請參賽者自行備份。
3. 各項資料延遲交件者，予以取消參賽資格。
4. 競賽作品之智慧財產權歸創作人所有，相關之智慧財產權登記等申請事務由創作人自行處理。
5. 參賽作品之專利權、著作權等智慧財產權均不歸屬主辦單位；相關競賽作品同意主辦單位作為活動公開展示用。
6. 參賽作品應避免畫質不清、內容離題、違反善良風俗及侵害他人著作權等相關情事。
7. 參賽作品內容屬參賽者個人言論，並不代表主辦單位立場，若有任何爭議或觸及法律部分，主辦單位概不負責。
8. 影片所使用的音樂、文字及肖像須獲得授權，請注意勿違反著作權相關法令，若產生著作權問題糾紛由報名參賽者自行負責。
9. 參賽者需提供真實姓名、影片名稱、連絡電話、電子郵件信箱，參賽者保證所有填寫或提出之資料均為真實及正確，且未冒用或盜用任何第三人之資料。如有不實之情事，將被取消參加或得獎資格；如因此致無法通知其得獎訊息時，主辦單位不負任何責任。
10. 本活動辦法如有未盡事宜，主辦單位保留變更修改之權利。

五、活動紀要

計畫分項：9.1 培育 APP 軟實力

活動名稱：多媒體互動 APP 實習工作坊

主辦學校：台北海洋科技大學

協辦學校：所有夥伴學校

配合學校：所有夥伴學校

舉辦時間：106 年 9 月 30 日（星期六）上午 9:30

舉辦地點：台北海洋科技大學 士林校區 行政大樓 行 202 電腦教室

聯絡人：網路組 黃翊哲

聯絡電話：02-28052088 分機 2532

活動紀要：

有鑑於目前智慧型行動裝置發展日新月異，數位媒體呈現的方式從傳統的平面、影片、網頁改變為APP的形式，為提供學生們在APP創作上發揮創意之空間。特舉辦多媒體互動APP創意競賽，讓莘莘學子們發揮創意，設計出獨具創意風格的互動式APP。

六、活動花絮



說明活動流程及注意事項



與會師生大合照



高職組頒獎



大專組頒獎

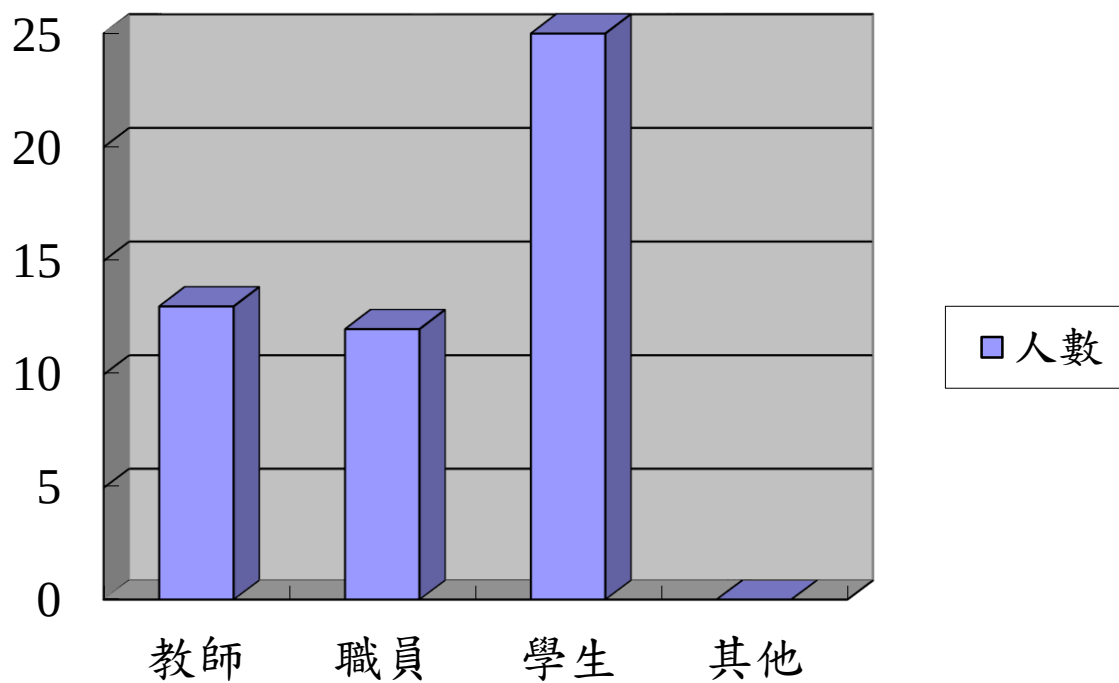


作品展示分享



作品實機體驗

七、人數統計



教師：13 人

職員：12 人

學生：25 人

其他：0 人

活動參加總人數：50 人

八、問卷調查

教學增能計畫 106 年度延續計畫

多媒體互動 APP 實戰證照研習營回饋表

1. 活動的時間規劃妥當：

54%非常同意 46% 同意 0% 普通 0% 不同意 0% 非常不同意

2. 活動主持人表達方式是否有趣：

58%非常同意 42% 同意 0% 普通 0% 不同意 0% 非常不同意

3. 活動講題符合本身需求：

50%非常同意 50% 同意 0% 普通 0% 不同意 0% 非常不同意

4. 活動場地規劃良好：

54%非常同意 46% 同意 0% 普通 0% 不同意 0% 非常不同意

5. 活動工作人員服務態度：

56%非常同意 44% 同意 0% 普通 0% 不同意 0% 非常不同意

6. 總體而言，這次的活動受益良多：

50%非常同意 50% 同意 0% 普通 1% 不同意 0% 非常不同意

總體滿意度91%

其他想對試講者提出之建議或想說的話：

~感謝您的寶貴意見~

九、活動資料



 樹人醫護管理專科學校
Shu-Zen College of Medicine and Management

長照2.0感覺統合APP

簡報人：王緣珠
2017年09月30日



 樹人醫護管理專科學校
Shu-Zen College of Medicine and Management

創作背景及動機

動動眼APP

2



創作背景及動機

- 從嬰幼兒的時期到成人的發展過程，環境中充斥著許許多多的感官刺激，如觸覺、聽覺及視覺等。
- 而我們的大腦無時無刻都在擷取及整合生活中所需要的訊息，以及過濾掉不需要的刺激。所以，**感官**及**大腦**的分工合作，對我們來說，是非常重要的。



眼睛很
重要哦!!

3



功能簡介

視知覺的遊戲

5



開發流程示意圖



視知覺的遊戲

- **連連看**：從1連到2、再從2連到3.....，在圖案中找到目標即是練習眼睛搜尋能力。可以先從簡單的，數字較少或是用形狀取代數字的連連看開始。
- **拼圖**：先從片數較少、較大的拼圖開始。例如可以先從2-3片的拼圖開始，等孩子熟悉後再增加片數。
- **串珠遊戲**：請孩子先看一個串珠的圖案。接下來請孩子從一堆串珠中選出中正確的形狀以及顏色，再按照圖形的順序進行排列。(排排樂取代)
- **大家來找碴**：跟孩子玩「大家來找碴」遊戲。拿出兩張圖案，讓孩子辨別兩者的不同。首先會運用到視覺記憶，接著找尋目標，以訓練背景搜尋能力。



樹人醫護管理專科學校
Shu-Zen College of Medicine and Management

特色說明

本APP最大特色是能讓同兒童可以直接使用無須複雜說明

8



樹人醫護管理專科學校
Shu-Zen College of Medicine and Management

主畫面



Android Pad_版面設計02_首頁

9



Android Pad_02_遊戲介面_來找碴1

11



Android Pad_版面設計02_遊戲介面_來找碴2

12



Android Pad_版面設計02_遊戲介面_來找碴3

13



Android Pad_版面設計02_遊戲介面_拼拼圖1

14



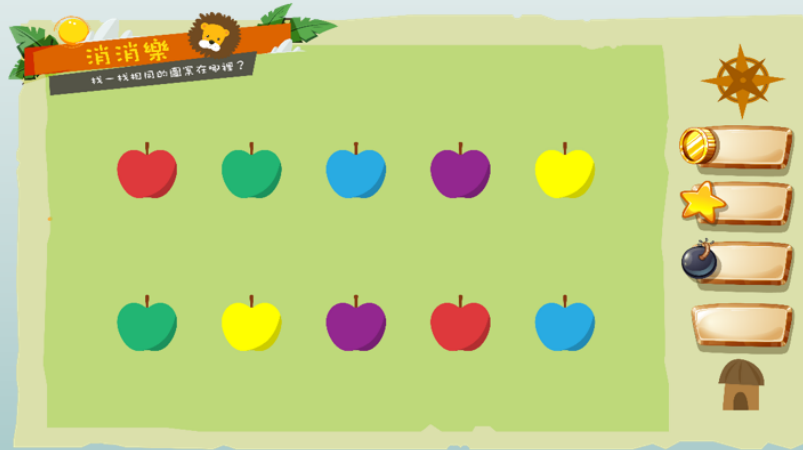
Android Pad_版面設計02_遊戲介面_拼拼圖2

15



Android Pad_版面設計02_遊戲介面_拼拼圖3

16



Android Pad_版面設計02_遊戲介面_消消樂1

17



Android Pad_版面設計02_遊戲介面_消消樂2

18



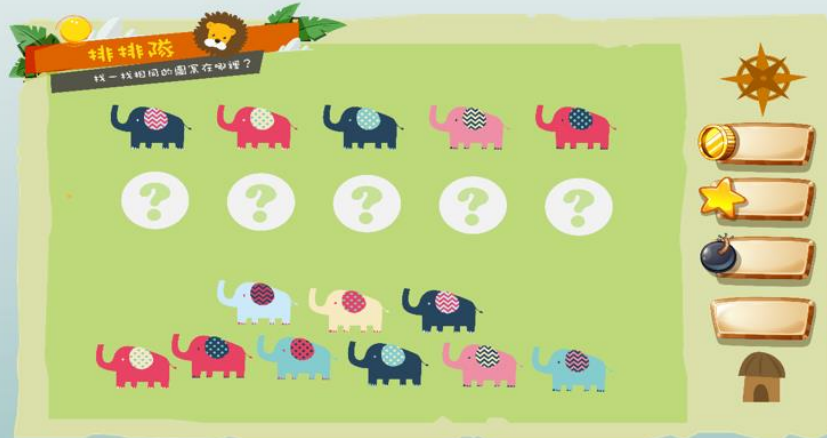
Android Pad_版面設計02_遊戲介面_消消樂3

19



Android Pad_版面設計02_遊戲介面_排排隊1

20



Android Pad_版面設計02_遊戲介面_排排隊2

21



Android Pad_版面設計02_遊戲介面_排排隊3

22



Android Pad_版面設計02_關卡介面_難易選擇

23



■ 按一下以新增文字



25



Android Pad_版面設計02_關卡介面_過關恭喜

26



實機展示

出發囉~

27



動眼大冒險



28



簡報完畢 敬請指教
Q&A

29

活動用表單

台北海洋科技大學

106 年度教學增能計畫「多媒體互動 APP 創意競賽」簽到表

計畫名稱：106 年度教學增能計畫-9.1 培育 APP 軟實力				
活動主題：多媒體互動 APP 創意競賽				
活動日期：106 年 09 月 30 日(五) 09:00~12:00				
編號	單位	職稱	簽名欄	備註
1	數運一甲	學生	劉介新	
2	四食四甲	學生	陳鳳儀	
3	四食四甲	學生	林高詩	
4	四運四乙	學生	賴又煒	
5	二運四甲	學生	陳誠	
6	育達商職	教師	張家弘	
7	育達商職	學生	簡詩章	
8	育達商職	學生	吳舒琦	
9	育達商職	學生	王昱婷	
10	視訊系	組長	陳中豪	
11	圖資中心	組員	蔡明哲	
12	,	,	張哲偉	
13	數運系	教師	陳建宏	
14	樹人醫專	資管科	胡明弘	
15	樹人醫專	護理學生	王緣珠	
16	圖資中心	組員	郭修宏	
17	圖資中心	組員	薛子宏	

計畫名稱：106 年度教學增能計畫-9.1 培育 APP 軟實力				
活動主題：多媒體互動 APP 創意競賽				
活動日期：106 年 09 月 30 日(五) 09:00~12:00				
編號	單位	職稱	簽名欄	備註
18	教務處	職員	蔣佩珊	
19	教務處	職員	張詠晴	
20	教務處	職員	王柏鈞	
21	數遊系	學生	楊惠閔	
22	數遊系	學生	賴雨彤	
23	通識	教師	劉步強	
24	二	教師	邱素玲	
25	通識	教師	吳永長	
26	教務處	職員	林容琦	
27	旅遊系	教師	余瑞軒	
28	資通系	教師	楊連富	
29	資管系	教師	徐華如	
30	輪機系	教師	林瑞國	
31	輪機系	教師	黃中信	
32	政經	助理教授	戴偉勝	
33	研經	職員	吳美玲	
34	演藝	教師	賴明	

計畫名稱：106 年度教學增能計畫-9.1 培育 APP 軟實力				
活動主題：多媒體互動 APP 創意競賽				
活動日期：106 年 09 月 30 日(五) 09:00~12:00				
編號	單位	職稱	簽名欄	備註
35	圖書中心	組長	張心新	
36	11	技士	郭子傑	
37	四銀髮中心	黃文豪學生	黃文豪	
38	旅遊系	學生	江柏叡	
39	數遊系	學生	黃煥	
40	數遊系	學生	張延福	
41	11	學生	周和勤	
42	數遊系	學生	張家維	
43	旅遊系	學生	王仕庭	
44	數遊系	學生	許志遠	
45	數遊系	學生	許清文	
46	遊回明	學生	吳納庭	
47	數遊系	學生	黃煥	
48	旅遊系	學生	許雅芳	
49	遊回明	學生	洪聖學	
50	遊回明	學生	郭宗瑜	
51				